

Gebruiksaanwijzing LCD spellen

EIGENSCHAPPEN:

1. Dit apparaat heeft 3 functies: Spellen, Rekenmachine, klok
2. Het spel heeft tien snelheden
3. Het spel heeft 10 levels
4. 10 Verschillende patronen
5. Pauze functie met indicatie
6. Verschillende geluidseffecten
7. Melodieën voor game start en game over
8. LCD Geluid aan/uit keuze
9. gebruikt 2 x "AAA" batterijen
10. Laag verbruik

TOETSEN

- Aan/uit : Zet het LCD aan of uit
Mute : Zet het geluid aan/uit
Start : Start het spelletje
Pause : Pauzeert het spelletje
Rotate : Roteert / draait het element
Direction : Verandert de richting van het element
Level : Stelt een ander niveau in.
Speed : Stelt een andere snelheid in
Game/time : Selecteert game modus of tijd modus in
Cal : Rekenmachine knop
Time set/ sel : Hiermee kunt u de tijd instellen.

BEDIENING

1. Druk op de "game/time" toets om een stel of tijdsmodus te kiezen.
2. Druk op de "leve" toets om een level te kiezen en druk vervolgens op de "speed" toets voor de snelheid.
3. Druk op "start" om het spelletje te starten.
4. Het spel kan ieder moment gepauzeerd worden door op de "pause" toets te drukken. Druk nogmaals op de toets om het spel weer te starten.
5. Gebruik de pijltjes toetsen "directions" om van richting te veranderen. Op die manier kunt u de blokjes de gewenste richting geven.
6. Indien er gedurende 2 minuten geen knopjes worden ingedrukt, dan zal automatisch de klok worden weergegeven.

SCORE

- A) Auto race : U krijgt 10 punten bij het inhalen van een auto
B) Brick game : U krijgt 100 punten bij het vullen van een lijn.
C) Alle andere spellen: Bij iedere succesvolle actie krijgt u bijbehorende punten.

ALARM QUARTZ KLOK

Instructies

1. Druk op "game/time" om in de tijdsmodus te komen.
2. Druk op de "time select" toets om de items te kiezen:
3. Data set : Jaar-----Druk op de toets –links-
: Maand-----Druk op de toets –onder-
: Dag-----Druk op de toets –rechts-
4. Tijd instelling : Uren-----Druk op de toets –links-
: Minuten-----Druk op de toets –rechts-
5. Alarm (1) set : Uren-----Druk op de toets –links-
: Minuten-----Druk op de toets –rechts-
: Alarm aan/uit -----Druk op de toets omhoog
6. Alarm (2) set : Uren-----Druk op de toets –links-
: Minuten-----Druk op de toets –rechts-
: Alarm aan/uit -----Druk op de toets omhoog
7. Alarm (3) set : Uren-----Druk op de toets –links-
: Minuten-----Druk op de toets –rechts-
: Alarm aan/uit -----Druk op de toets omhoog

Druk op de "game/time" toets om het alarm geluid te doen stoppen als het alarm aan staat.. het alarm zal ongeveer 30 minuten klinken en stoppen als er geen toets wordt ingedrukt.